

SPORTZENTRUM MARTIN-LUTHER-UNIVERSITÄT HALLE-WITTENBERG



Leistung

Entwurfsplanung,
Genehmigungsplanung,
Ausführungsplanung,
Bauüberwachung

Standort

Herrmann-Knoblach-Straße
5, 06120 Halle

Bauherr

Martin-Luther-Universität
Halle-Wittenberg

Auftraggeber

Landesbetrieb Bau- und
Liegenchaftsmanagement
Sachsen-Anhalt (BLSA)

Team B+

Anuschah Behzadi,
,
Christine Gruß,
Carolin Wiese,
Danila Böhme,
Mario Rui Da Fonseca Alves
Martins,
Marion Rappe

Zeitraum

2021 - heute

SPORTZENTRUM MARTIN-LUTHER-UNIVERSITÄT HALLE-WITTENBERG

2018 beantragte die Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg den Bau eines Sportzentrums auf dem Campus Heide-Süd. Das neue Sportzentrum wird eine Dreifeldhalle, zwei Funktionsräume für Kampfsport und Tanzen, Kletterwände sowohl innen als auch außen sowie Umkleiden, Sanitärbereiche und Nebenräume umfassen. Im Außenbereich werden ein Mehrzwecksportfeld und ein Beachvolleyballfeld angelegt. Der Halleninnenraum wird ein liches Maß von 27m x 53,5m und eine lichte Raumhöhe von 9,15m haben. Ein parallel verlaufender zweigeschossiger Gebäudeteil wird im Nordosten der Halle hinzugefügt, der optisch mit dem Hauptkörper verschmilzt. Der eingedrehte und in der Höhe herabgesetzte Gebäudezugang wird einen deutlichen Kontrast zum Hauptkörper erzeugen und gleichzeitig eine Überdachung bieten. Im Obergeschoss befinden sich ein Seminarraum, WC-Anlagen und zwei Funktionsräume mit sportartspezifischer Ausstattung. Eine Technikenebene für Lüftungsgeräte wird über dem Mattenlager und dem eingeschobenen Flurbereich ergänzt. Der Hallenkörper wird mit Streckmetall verkleidet, um dem Gebäude trotz seiner Größe Leichtigkeit und Eleganz zu verleihen.

News zum Projekt

06.08.2026

SPORTZENTRUM MARTIN-LUTHER-UNI HALLE - Rohbauarbeiten

[Zeige Projekt auf Website »](#)

[Galerie](#)

SPORTZENTRUM MARTIN-LUTHER-UNIVERSITÄT HALLE- WITTENBERG



SPORTZENTRUM MARTIN-LUTHER-UNIVERSITÄT HALLE-WITTENBERG



SPORTZENTRUM MARTIN-LUTHER-UNIVERSITÄT HALLE- WITTENBERG



SPORTZENTRUM MARTIN-LUTHER-UNIVERSITÄT HALLE-WITTENBERG

